

Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg
Fachbereich Mathematik und Informatik
Dr. W. Gabrisch, Dr. R. Picht



Telefon: +49 (345) 55-24 756
Email: picht@informatik.uni-halle.de

Halle, 15. Oktober 2004

Software-Engineering (WS 2003/2004)

Übungsserie 1

In der Software-Technik werden Begriffe oft unterschiedlich interpretiert bzw. für den selben Sachverhalt gibt es unterschiedliche Begriffe.
Finden Sie für die folgenden Fragen begründete Antworten (z.B. Vorlesung, BALZERT).

Aufgabe 1 (Software-Produkt, Software-System)

- a. Was ist ein Software-Produkt?
- b. Was ist ein Software-System?

Aufgabe 2 (Entwicklungsphasen)

Für die Software-Entwicklung gibt es unterschiedliche Phaseneinteilungen.
Welche nimmt BALZERT vor und hat sich auch in der Praxis durchgesetzt?
Hinterlegen Sie die Phasen mit Inhalten.

Aufgabe 3 (Spezifikation, Verifikation, ...)

Bei der Entwicklung eines Software-Produkts wird oft von Spezifikation, Verifikation, Validierung, Konsistenz von Dokumentation und Code gesprochen.

Erläutern Sie, was damit gemeint ist?

Aufgabe 4 (Programmieren im Großen)

Was wird unter Programmieren im Großen bzw. Programmieren im Kleinen üblicherweise verstanden?

Aufgabe 5 (Vorgehensmodell)

Was legen Sie mit einem Vorgehensmodell (Prozeßmodell) fest?